

JAVA 程式基礎能力評量

1. Java 中的 GC (Garbage Collection) 主要的作用為何? 為何要有 GC 機制?
2. Abstract class 和 Interface 有何區別?
3. 判斷式 “==” 與 equals() 的差別?
4. Java VM 記憶體配置中 Heap、Stack、Static 三大區塊的使用差異為何? 這三塊記憶體主要存放內容物為何?
5. 使用繼承 Thread 類別與使用 Runnable 介面的 Java Thread 實作方式, 有何差別? 其個別優缺點為何?
6. 請撰寫一個簡單的 Java 程式結構來表達出以下四個物件導向的特性: 1. 抽象 2. 繼承: 3. 封裝: 4. 多形 (背面作答)