使用單位：技術處 姓名：

技術：如何收集自訂錯誤報表(ACRA) 開始時間：

ACRA(Android收集錯誤報表)教學查核表

說明：此文件用來指導如何在Android app上面收集來自使用者的錯誤報表，做為日後修正App錯誤的依據。。

* 有關於此教學查核表學習前的必要條件：

1. 對於軟體程式寫作已經有初步的了解。
2. 已經對於Android JAVA撰寫有一定的能力。

* 有關於本查核表的最終有價值產品：

對於如何在App中增加ACRA自動收集錯誤報表功能。

* 查核表完成的時間：2個小時以內。
* 注意事項： 請依照步驟進行，不可以任意跳過未完成的步驟。若該步驟是關於查核或是時做練習，必須要將作業(成品)，交給主管進行查核，該項目請由主管簽名。

**執行步驟**

第一部分：事前設定

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | 實作：申請Google帳號：  如果您目前還沒有Google帳號，請到<http://www.google.com.tw> 點擊右上方的登入連結，然後依照畫面只式去註冊一個新的Google帳號。 |  |
| 2. | 實作：瀏覽ACRA網站  **ACRA的官方網站是http://acra.ch**  **請注意網址有可能會隨時改變，因此如果該網址已經變更，可以使用Google搜尋功能去找到最新的網址資源**。 |  |
| 3. | 實作：下載ACRA library.  目前最新的ACRA版本為4.04版本。以下是安裝網址：  *http://search.maven.org/remotecontent?filepath=ch/acra/acra/4.4.0/acra-4.4.0.zip* |  |

第二部分：安裝與設定

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | 實作：解開下載的zip檔案  請解開下載的acra-4.4.0.zip到你所指定的目錄中 |  |
| 2. | 實作：登入Google帳戶並且進入「雲端硬碟」。  請依照Google網站登入程序登入Google並且點選上方的「雲端硬碟」選項。 |  |
| 3. | 實作：建立一個新的目錄(此非必要)  為了維護上的方便，可以建立一個新的目錄，來管理錯誤的報表。請點選上方的建立目錄按鈕，建立新的目錄。可以取名為：Android錯誤報告。 |  |
| 4. | 實作：上傳錯誤報告範例檔案。  請將Acra目錄中的/doc/ CrashReports-Template.csv 上傳到雲端硬碟的空間中。並且可以修改檔案名稱。(修改檔案名稱的方法是，打開此檔案。檔案開啟後，選擇畫面上方的「檔案」目錄，點選「重新命名」，將檔案修改成自己需要的名字。在此命名為：「測試APP錯誤報表.csv」) |  |
| 5 | 實作：開啟並創建表單  開啟這個檔案，由於目前雲端硬碟無法將此檔案辨識成excel文件，因此開啟後會出現無法預覽的錯誤訊息。因此請點選上方的「檔案」->「選擇開啟工具」->「Google試算表」，開啟後應該可以看到表格。 |  |
| 6 | 實作：建立表單。  請點選上方選單的「工具」->「建立表單」，這時會跳出一個POP UP 視窗，請在「您可以加入任何可以協助其他人填寫此表格的文字或資訊。」欄位中填入註解，例如：這是錯誤報告自動產生表格。  完成後請按下右上的儲存表格。  *\*\*特別註記：如果您使用的是企業帳戶，請留意這個表格上會有「您必須要登入XXXX.com才能檢視這個表單，請將這個勾選取消，才能順利地收集表單。* |  |
| 7 | 實作：記錄formyey  請紀錄這個表單下方URL中的formKey值，這個值看起來像是這樣的數值：  [dEpfbWVkVnF1LW9SUUJZSnZhb1FUd0E6MQ](https://docs.google.com/spreadsheet/viewform?formkey=dEpfbWVkVnF1LW9SUUJZSnZhb1FUd0E6MQ)  這個數值將會使用在Android的Project中。 |  |

第三部分：專案中的設定

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | 實作：匯入.jar檔案 (匯入library檔案)  請將/build目錄中的acra-4.4.0.jar檔案匯入到你自己Android專案中的libs目錄中。(請在libs的目錄按下滑鼠右鍵，選擇匯入功能) |  |
| 2. | 實作：增加一個新的Class檔案繼承Application。  在你的Android中增加一個新的Class，並且取名為MyApplication(你也可以取名為這個專案名稱+APP作為醒目的標示)  所以這個Class檔案會像是這樣：  **import** org.acra.\***;**  **import** org.acra.annotation.\***;**  @ReportsCrashes**(**formKey **=** "dGVacG0ydVHnaNHjRjVTUTEtb3FPWGc6MQ"**)**  // 增加錯誤報告的設定，定義formKey值  **public** **class** **MyApplication** **extends** Application **{**  **}** |  |
| 3. | 實作：請修改formKey的數值  請將第二單元第七步驟中所記錄下的formkey值，填入到上個步驟中的  @ReportsCrashes**(**formKey **=** "放入你已經複製好的formkey值"**)**。 |  |
| 4. | 實作：為這個Application中增加一個新的實作方法(onCreate)。  @Override  **public** **void** **onCreate()** **{**  *// The following line triggers the initialization of ACRA*  ACRA**.**init**(this); // 起始ACRA Library**  **super.**onCreate**();**  **}** |  |
| 5 | 實作：修改AndroidManifest.xml   1. 設定這個App的Application Name。   <application android:icon="@drawable/icon" android:label="@string/app\_name"  android:name="MyApplication">  如果在步驟二的ClassName設定為MyApplication，那麼只需要在<Application> 標籤中增加 android:name="MyApplication" 如果取不同的名稱，請自行修正為：android:name="你所定義的Application Class 名稱"   1. 增加INTERNET的權限：   <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission> |  |
| 6 | 大功告成。  以上的設定完成後，以後如果這個APP在執行的過程中有錯誤，將會自動發送到Google表單中。*。* |  |

第四部分：延伸設定(非必要或是進階需求使用)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | 如有需要進行進階設定，可以參考網址：  https://github.com/ACRA/acra/wiki/BasicSetup  請將/build目錄中的acra-4.4.0.jar檔案匯入到你自己Android專案中的libs目錄中。(請在libs的目錄按下滑鼠右鍵，選擇匯入功能) |  |
| 2. | 實作：增加一個新的Class檔案繼承Application。  在你的Android中增加一個新的Class，並且取名為MyApplication(你也可以取名為這個專案名稱+APP作為醒目的標示)  所以這個Class檔案會像是這樣：  **import** org.acra.\***;**  **import** org.acra.annotation.\***;**  @ReportsCrashes**(**formKey **=** "dGVacG0ydVHnaNHjRjVTUTEtb3FPWGc6MQ"**)**  // 增加錯誤報告的設定，定義formKey值  **public** **class** **MyApplication** **extends** Application **{**  **}** |  |
| 3. | 實作：請修改formKey的數值  請將第二單元第七步驟中所記錄下的formkey值，填入到上個步驟中的  @ReportsCrashes**(**formKey **=** "放入你已經複製好的formkey值"**)**。 |  |
| 4. | 實作：為這個Application中增加一個新的實作方法(onCreate)。  @Override  **public** **void** **onCreate()** **{**  *// The following line triggers the initialization of ACRA*  ACRA**.**init**(this); // 起始ACRA Library**  **super.**onCreate**();**  **}** |  |
| 5 | 實作：修改AndroidManifest.xml   1. 設定這個App的Application Name。   <application android:icon="@drawable/icon" android:label="@string/app\_name"  android:name="MyApplication">  如果在步驟二的ClassName設定為MyApplication，那麼只需要在<Application> 標籤中增加 android:name="MyApplication" 如果取不同的名稱，請自行修正為：android:name="你所定義的Application Class 名稱"   1. 增加INTERNET的權限：   <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission> |  |
| 6 | 大功告成。  以上的設定完成後，以後如果這個APP在執行的過程中有錯誤，將會自動發送到Google表單中。*。* |  |