11/13日教學檔案補充資料：實作從assets目錄中讀取資料檔(xml文件)

執行步驟：

* 步驟一：將xml文件檔案存入/assets目錄中。
* 步驟二：在application 類別中增加以下的實作方法。
* 步驟三：使用方法，例如 thisApp. readAssetFileToString(“nutritionType.xml”)

thisApp是宣告為Application的物件，對應到AndroidManifest所定義的

Applicartion 類別物件。

**public** String readAssetFileToString(String fileName) {

String returnString = "";

Resources res;

AssetManager AssetContent;

res = **this**.getResources();

AssetContent = res.getAssets();

InputStream contentStream;

**try** {

contentStream = AssetContent.open(fileName, AssetManager.*ACCESS\_BUFFER* );

**int** fileSize = contentStream.available();

**byte**[] buffer = **new** **byte**[fileSize];

contentStream.read(buffer);

contentStream.close();

// returnString = new String(buffer);

returnString = EncodingUtils.*getString*(buffer, "UTF-8");

//thisApp.mainMapXMLString = contentStream.

} **catch** (IOException e) {

// **TODO** Auto-generated catch block

e.printStackTrace();

}

**return** returnString;

}