11/13日教學檔案補充資料：實作從assets目錄中讀取資料檔(xml文件)

執行步驟：

* 步驟一：將xml文件檔案存入/assets目錄中。
* 步驟二：在application 類別中增加以下的實作方法。
* 步驟三：使用方法，例如 thisApp. readAssetFileToString(“nutritionType.xml”)

 thisApp是宣告為Application的物件，對應到AndroidManifest所定義的

 Applicartion 類別物件。

**public** String readAssetFileToString(String fileName) {

 String returnString = "";

 Resources res;

 AssetManager AssetContent;

 res = **this**.getResources();

 AssetContent = res.getAssets();

 InputStream contentStream;

 **try** {

 contentStream = AssetContent.open(fileName, AssetManager.*ACCESS\_BUFFER* );

 **int** fileSize = contentStream.available();

 **byte**[] buffer = **new** **byte**[fileSize];

 contentStream.read(buffer);

 contentStream.close();

 // returnString = new String(buffer);

 returnString = EncodingUtils.*getString*(buffer, "UTF-8");

 //thisApp.mainMapXMLString = contentStream.

 } **catch** (IOException e) {

 // **TODO** Auto-generated catch block

 e.printStackTrace();

 }

 **return** returnString;

}